第1学年保健体育科学習指導案

日時 平成 29 年 4 月 24 日~5 月 22 日

対象 G 大学附属 K 中学校

1年B組(40名)1年D組(39名)

授業者 ●● ■■

1. 単元名 「 球 技 」 (タグラグビー)

2. 単元の目標

ランニングを中心として攻撃を組み立てながら、陣取り型ゲーム特有の攻防を楽しむとともに、中学校に おける集団スポーツの学び方を理解する。

3. 運動の特性

タグラグビーは、ゴール型の球技の中でも、前方にはできないパスを用いてお互いのゴールラインの先までボールを運ぶことができるかどうかを競い合う陣取り型のゲームである。

したがって、攻撃側はボールを持って走ることと前方にはできないパスを使って前進し、防御側はタグを取ってその前進を止めることで双方の陣地を取り合い、相手ゴールラインを超える地点まで陣地をとると得点になるという形で勝敗を競い合うところに、タグラグビーに特有の運動の面白さがある。

4. 単元設定の理由

①「球技」の領域を設定した理由→中学校における集団スポーツの学習の仕方を身につけるため

順序はクラスによって異なるが、本校では1年生の最初に「器械運動」と「球技」を行う。これは、中 学校における「個人スポーツ」と「集団スポーツ」の両方の学び方を身につけてもらうためである。

特に、9月下旬からは異学年集団でグループを編成し、スポーツフェスティバル(球技大会)に向けての球技の学習を行うため、1 学期のうちに集団スポーツの行い方を学んでおくことはより重要である。

②「タグラグビー」という種目を選択した理由→クラスの全員に活躍するチャンスがあるため

世界中に数多く存在するボールゲームの中でも、「タグラグビー」はドリブルやシュートなどの難しい技術を必要とせず、ボールを抱えて走ることで得点することができる。

したがって、比較的運動が苦手な生徒でも、球技における攻防の面白さを味わいやすいと考えられるため、中学校で最初に学習する球技の種目として適切であると考えられた。

5. 生徒の実態

生徒の半数が附属小学校からの内部進学者であり、小学校 3~4 年次にタグラグビーを学習している。残りの半数が公立小学校の出身だが、4 月当初に行った実態調査によると、タグラグビーを学習した経験のある生徒も数多く、合わせるとクラス全体で約 8 割の生徒にタグラグビーの学習経験があった。

ただし、授業内で個別に聞いたところによると、タグの制限回数を設定したか否かなど、小学校の授業で行ってきたタグラグビーのルールは、出身小学校によって大きく異なっているようである。

6. 単元指導計画(全9時間予定)

時	学習内容	指導上の留意点
	〈ねらい①〉簡単なルールでランニング中心のゲームを	
	<u>楽しもう!</u>	
	・ノックオンやタグの制限回数なし のゲームを行う。	ボールを持ったら、タグをとられる
1	・ボールを持って走ることに慣れる。	まで前に走ることを促す。
2	・金魚のふん、1対1タグとり、円陣パス、ボール運び	・ボールを持っていない人は、ボール
	競争などを通して、ゲームで必要な動きを経験する。	を持っている人のすぐ近くについ
		ていくように促す。
	〈ねらい②〉少し発展したルールでランニング中心のゲ	
	<u>ームを楽しもう!</u>	
3	・ノックオンの反則とタグの制限回数4回ルールを新た	ボールをなるべく落とさないよう
4	に導入する。	に、近くの人に正確にパスをするよ
5	・ボールを落とさないように、近くの人に正確にパスを	うに促す。
	して攻撃を継続できるようにする。	
	_〈ねらい③〉発展したルールで簡単な作戦を立ててラン	
<u>(6)</u>	ニング中心のゲームを楽しもう!	
(6)	・オフサイドの反則を新たに導入する。	・オフサイドについて説明し、タグを
7	・守備側は、オフサイドラインまで下がるという制約の	とったらオフサイドラインまで下
8	中で、どのように守るのが効果的か考える。	がることを徹底させる。
9	・攻撃側は4回の攻撃でトライをとれるように、走る方	タグ前のパスよりも、誰がどのよう
	向やもらう人の順番などを工夫する。	な方向に走ればよいかといった観
	・リーグ戦を生徒主体で運営する。	点から作戦を考えさせる。

7. 本時の展開 (6時間目/全9時間)

日時 平成 29 年 5 月 15 日 (月) 第 3 校時 (10:40~11:30)

対象 1年B組40名

場所 G大学附属 K中学校グラウンド

本時の目標

オフサイドルールについて理解し、オフサイドラインまで下がって守備することを 意識しながら、ランニング中心のゲームの攻防を楽しむ。

	分	学習活動	指導上の留意点
	0	○用具等を準備し、ビブスとタグを装着後にチ	
導		ームごとに整列する。	
入		・ビブスとタグを各自で準備し、6 グループごと	・用具係に用具の準備をさせ、班長に班員全
		に整列する。	員がそろったかどうかの点呼をさせる。
			・ビブスの上からタグをつけられているか,タ

			グをつける場所は適切かどうかを授業開始 前に確認する。 ・暑さが予想されるため、水分補給を適宜行 うように促す。
導 入	1	○「1対1タグとり」を行う。・近くの人と2人組を作り、1対1のタグとりを行う。(左右の手で)・タグをとったら「タグ1」とコールする。	・片方の手を繋がせて、タグを取りに来る相手の手を妨害しないようにさせる。・大きな声で「タグ1」と叫ぶことを徹底させ、ゲーム中に必要な行動につなげる。
	4	○「金魚のふん」を行う。・3 人組で行う。・笛が鳴ったらパスをして、金魚を交代する。	 ・3人組を作ったら一度座らせ、ポイントを確認させる。 ・ボールを持っていない人は、ボールを持っている人のすぐ後ろを走るよう指示する。 ・ボールを持っている人は、両手でボールを持つことと、笛が鳴ったら走るのをやめて両手で下からパスすることを意識させる。
	7	○チームごとにストレッチ・柔軟体操を行う。・体操係が中心となって、ゲームに必要な体の 部位のストレッチを行う。	・教師は各チームを回り、ゲームで必要な体の部位を伸ばすように声掛けをする。
展開	10	○集合し、前回付け加えたルールや注意点を確認する。	 ・タグ 4 ルール、タッチダウンルールを再確認させる。 ・フリーパスで 5m 下がること、ボールを両手で持つこと、ボールを持っていない人はすぐ後ろをついていくことを徹底させる。
	13	○チームで簡単なミーティングを行う。・ホワイトボードを用いて、前のゲームでの反省点を挙げたり、今日の試合での目標を話し合ったりする。	 ・ホワイトボードを有効に活用し、図などを書いてより具体的に話し合わせる。 ・2週間ぶりの授業であることから、話し合いの場を一度持つことによりチームで意識することを焦点化させ、ゲームのパフォーマンス向上につなげる。
	18	○〈ゲーム①〉を行う。・A vs E / B vs D / C vs F・試合時間は8分間、出場人数は各チーム5人	・得点板を移動させて、フリーパスで試合が 始められる状態を速やかに作らせる。

		で交代はプレーが途切れた時に適宜行う。	・教師は各コートを回り、プレーをしている
		・ノックオンあり、タグの制限回数 4 回、タッ	生徒に対して助言・指導を行う。
		チダウンするとトライ。	(予想されるつまずきと必要な声掛け)
		・見ている人は得点の管理と、チームに対して	・ボールを両手で持っていない生徒→ボール
		必要な声掛けを行う。	を両手で持つように指示する。
		323000000000000000000000000000000000000	・コートの後ろのほうで立っているだけの生
			徒 (特に運動が苦手な女子) →ボールをも
			っている人のすぐ後ろを、金魚のふんの距
展			離でついていくように指示する。
開			・ゲームが止まっている場合→教師が状況を
1213			整理して説明するとともに、フリーパスで
			再開させる。
			1100 0 00
	26	 ○集合し、オフサイドのルールを理解する。	・ゲームを見て全体に伝えておくべき注意事
		・タグをとった地点(オフサイドライン)より	項が生じた場合は、最初に全体に対して指
		 後ろに一度下がってから守備をしなければな	導する。
		らないというルールを理解する。	・教師と生徒 3 人が前で実演した後に、ホワ
			イトボードを用いて「オフサイド」という
			反則の意味を理解させる。
			・待ち伏せするディフェンダーを減らして、
			円滑に攻撃を進めるために導入するルール
			であることを説明する。
	34	〇〈ゲーム②〉を行う。	
		·A vs D / C vs E / B vs F	・〈ゲーム①〉と同様。
			・オフサイドを理解していない生徒に対して
			は、積極的に声をかけてオフサイドライン
			まで下がるように指示する。
	42	○学習カードを記入し、本時の振り返りを行う。	
		・今日のゲームの振り返りを個人とチームの両	
		方の側面から行い、学習カードに記入する。	ゲーム中に感じたことなどを、図なども用
ま		・オフサイドルールを適用して、楽しくゲーム	いて具体的に率直に書くように指示する。
ک		ができたかどうか振り返る。	・オフサイドルールを適用して楽しくゲーム
め			ができたかどうかを最後に発問する。
		○用具を片付けて、更衣を行う。	
	47		・班長はファイルを回収し、用具係は用具を
			片付ける。
	50		