タグラグビー(やさしいタグラグビーゲーム)

学習のめあて『 ゴールを向いて!走って、パスしてみんなの力でナイストライ! 』

4対4(4対3)のゲーム



トライ(得点)ゾーン



- ・3点・・・タグ3回まで
- ・2点・・・タグ4~6回
- ・1点・・・タグ7回以上
- ☆ボーナス5点
 - ・・・3回の攻めで、すべてちがう人の得点

ールールとゲームの進め方一

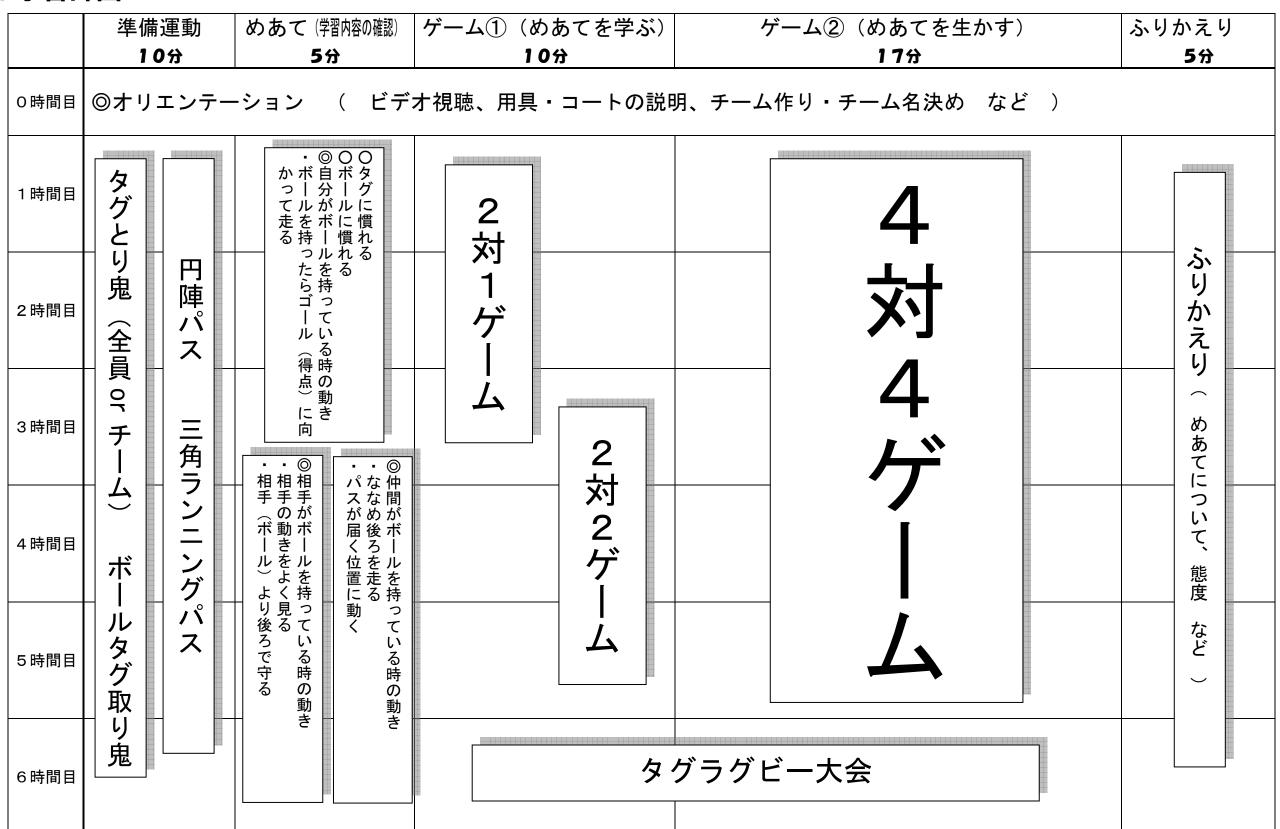
攻めチームは、スタートゾーンからスタートし、ボールを運んでトライ(得点)を目指します。

- ・ボールを持った人がスタート位置から後ろ向きの状態で、仲間にパスをしてゲームを始めます。
- ・1回戦につき、3回攻撃したら攻守を交替します。タグされた回数で得点を出し、最終的に得点が多いチームが勝ちです
- ・ボールを持った人が、守りの人にタグを取られたり、サイドラインから出たり、ボールを落としたりしたら、その地点からまた後ろ向きにパスを出してスタートします。
- ・タグされたら、タグされたところ(または5歩以内)から5秒以内に仲間にパスします。
- ・ゲームのスタートは、守りは5歩下がります。
- ・コート:運動場各4コート(15m×25m)・ボール:タグラグビーボール

一楽しむ約束事一

- ①相手チームとあいさつをして始めます。
- ②ゲーム前は「ファイ トコール」をします。
- ③得点が入ったら、みんなで集まって「ナイストライ!」と喜びます。
- ④あいさつ、あく手を して終わります。

○学習計画



タグラグビー学習カード(3年生)

3年()組()番 名前(

学習のめあて『 ゴールを向いて! 走って、パスしてみんなの力でナイストライ! 』

		学習のめあて	第	1	話	合		第	2	試	合	ふりかえり (たいど)	感想(めあて)
1	/	◎ルールを覚える○やくわりを知る	2トライ①・②・ 3トライ①・②・	③·④ ③·④ ③·④ 対【	• 5 < ; • 5 < ;	3点・2 3点・2) 点・1点〉 点・1点〉 点・1点〉 点・分	2 トライ①・2 3 トライ①・2	· 3 · 4 · 3 · 4 · 3 · 4 対【	• 5 < · 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
2	/	◎ボールを持ったらゴール向かって走る・相手より後ろで守る○合言葉	2トライ①・②・ 3トライ①・②・	3 • 4	• 5 < ; • 5 < ;	3点・2 3点・2	点•1点〉	2 トライ①・2 3 トライ①・2	• 3 • 4	• 5 < · 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ルール 守る② ⇔ ⊗② 勝敗をみとめる③ じゅんび、後かたづけを友だちとする④ ⇔ ⇔④ ⇔ ⇔	
3	/		2トライ①・②・ 3トライ①・②・	3 • 4	• 5 <: • 5 <:	3点・2 3点・2) 点・1点〉 点・1点〉 点・1点〉 ・負・分	2 トライ①・2 3 トライ①・2	· ③ · ④ · ③ · ④ · ③ · ④ 対【	• 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
4	/	◎仲間のすぐ後ろ(パスが(届く)を走る・相手より後ろで守る○合言葉	2トライ①・②・ 3トライ①・②・	3 • 4	• 5 < ; • 5 < ;	3点・2 3点・2	点•1点〉	2 トライ①・2 3 トライ①・2	• 3 • 4	• 5 < · 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
5	/		対戦相手(1トライ①・②・ 2トライ①・②・ 3トライ①・②・ 合計【 】	3 • 4	• (5) < (5)	3点・2 3点・2	点•1点>	2トライ①・2 3トライ①・2	• 3 • 4	• 5 < • 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	
6	/	◎チームの作戦を考え たり、ルールを工夫 したりする	2トライ①・②・ 3トライ①・②・	③·④ ③·④ ③·④ 対【	• 5 < ; • 5 < ;	3点・2 3点・2	点·1点〉 点·1点〉	2 トライ①・2 3 トライ①・2	· ③ · ④ · ③ · ④ · ③ · ④ 対【	• 5 < · 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る② ⇔ ⊗② 勝敗をみとめる③ じゅんび、後かたづけを友だちとする④ ⇔ ⇔④ ⇔ ⇔	
7	/	作: やくわり 作: 合言葉 作: ポジション ル: 得点 ル: タグの回数	l	3 • 4	• (5) < (5) < (5)	3点・2 3点・2	点·1点〉 点·1点〉	2 トライ①・2 3 トライ①・2	• 3 • 4	• 5 < • 5 <) (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 (3点・2点・1点〉 で勝・負・分	① ル ー ル 守 る② 凹 ②② 勝敗をみとめる③ じゅんび、後かたづけを友だちとする④ ② ②④ ② ②④ ② ②	

)

学習のめあて『 ゴールを向いて! 走って、パスしてみんなの力でナイストライ! 』

		第 1 試 合	第 2 試 合	気付きなど
1	/			
2	/			
3	/			
4				
5	/			
6	/			
7	/			



タグラグビー対戦表



	赤A	青A	黄A	緑A	赤B	青B	黄B	緑B
赤A		0		Δ		0	П	Ψ
青A	0		\forall	*	Z	Ξ	ζ	К
黄Α		\forall		Γ	Н	Т	ſſ	L
緑A	Δ	*	Г		П	Θ	ν	φ
赤B		Z	Н	П		X	Ш	Д
青B	0	Ξ	Т	Θ	X		C	Ю
黄Β	П	ζ	ſſ	ν	Ш	С		Ж
緑B	Ψ	К	L	φ	Д	Ю	Ж	

「タグラグビー」





ゴールにむかって!走って、パスしてみんなの力でナイストライ!

〇チーム名	Đ
Oメンバー	○チームのめあて(きょう力、準備、安全)
①キャプテン(タグ・ボール準備、号令) ②副キャプテン(準備運動)	
③コート作り係(マーカー) ④記録係(赤玉・白玉、フラフープ)	
⑤コート作り係(マーカー)	